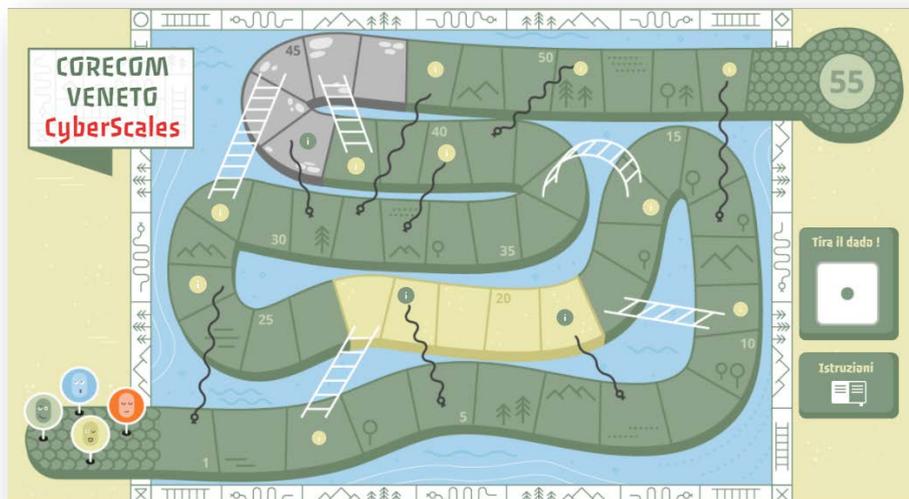


Titolo del Gioco: CyberScales

Autore: Corecom del Veneto



Descrizione del Gioco: CyberScales è un gioco educativo in stile "Scale e Serpenti", progettato per sensibilizzare i giovani sul tema del cyberbullismo. Attraverso un percorso di azioni positive e negative, i giocatori impareranno come comportarsi nel web per prevenire e contrastare il cyberbullismo. Le scale rappresentano le azioni positive che aiutano a superare le difficoltà, mentre i serpenti simboleggiano le azioni negative che possono portare a gravi conseguenze. Ogni mossa nel gioco rappresenta una decisione che i giocatori potrebbero affrontare nella vita reale, rendendo l'esperienza coinvolgente e istruttiva.

Regole del Gioco

- **Numero di Giocatori:** 2-4 giocatori
- **Obiettivo:** Raggiungere la casella finale prima degli altri giocatori, evitando i serpenti e sfruttando le scale.
- **Setup:** Il tabellone è composto da 55 caselle numerate. Alcune caselle contengono scale che permettono di salire più in alto, mentre altre contengono serpenti che fanno scendere.
- **Come Giocare:**
 - Ogni giocatore lancia un dado a turno e avanza di tante caselle quanto indicato dal dado.
 - Se il giocatore termina il proprio movimento su una casella con una scala, sale immediatamente alla casella superiore indicata dalla scala.
 - Se il giocatore termina il proprio movimento su una casella con un serpente, scende immediatamente alla casella inferiore indicata dal serpente.
 - Vince il giocatore che raggiunge per primo la casella finale esatta (casella 55). Se un giocatore supera la casella 55 con il lancio del dado, deve aspettare il turno successivo per tentare di raggiungere la casella finale con un numero esatto.

Buona fortuna e ricorda: ogni mossa che fai online ha un impatto. Scegli saggiamente!